

High End Systems Hog OS

バージョン 5.1.0 システムソフトウェア

有効日：2026-Mar-19

Hog ソフトウェア構成

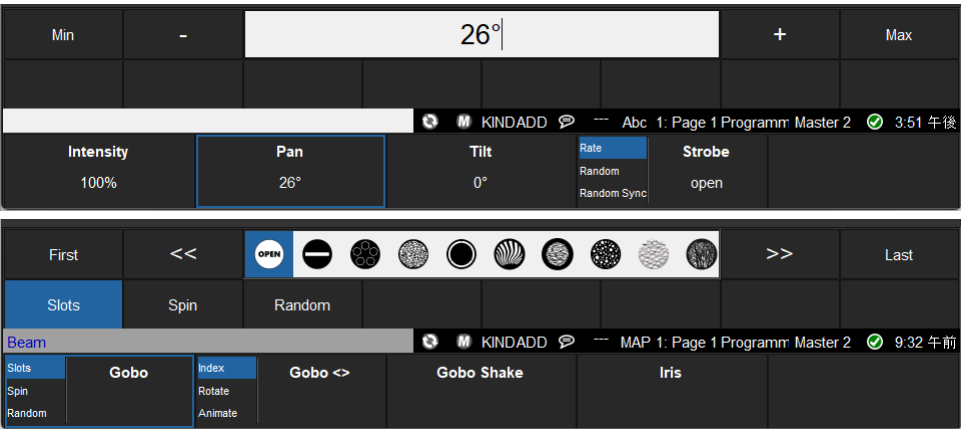
Hog OS バージョン	5.1.0 b249
フィクスチャーライブラリーバージョン	5.0.648

新機能と拡張	1
適合機種	7
非互換性	8
v5.1.0 で解決された問題	8
入手方法	10
インストール方法	10
リソース	10
リリース履歴	11

新機能と拡張

エンコーダー用次世代ダイレクト入力

Tour Hog、Stage Hog、Flex Hog、および Hog PC には、エンコーダーホイール上で値を直接入力できる、新たに強化されたユーザーインターフェースが搭載されました。エンコーダーホイールでの直接入力機能を有効にする方法は変更されていませんが、従来の縦型ポップアップメニューは、値の入力やスロットの選択に加え、プラス／マイナスや最小／最大などのコンテキストに応じた補助ボタンも使用できる組み込み型の大型ディスプレイに置き換えられました。従来の Hog 4 コンソールおよび Hog PC は、クラシックモードまたはナノモードの場合、引き続き従来のエンコーダーホイールによる直接入力方式を採用しています。



[Set] キーを押しながらホイールを回したり、エンコーダーボタンやプッシュに割り付けて使用できる数値のダイレクト入力画面が新しくなりました。ワンボタンで最大値や最小値にしたり、1 ずつ数値を調整する際に便利な＋ボタンが追加されています。

Arm プロセッサで Gig Hog と Tour Wing の使用

Hog PC では、Arm ベースの Windows コンピューター上で Gig Hog および Tour Wing に対応するためのドライバーのインストールが可能になりました。この対応には、フロントパネルのコントロール、タッチスクリーン、USB ハブ、および内蔵 DMX ウィジェットが含まれます。



注：Arm は、米国および／またはその他の国における Arm Limited（またはその子会社もしくは関連会社）の登録商標です。

Windows は、米国および／またはその他の国における Microsoft Corporation の登録商標です。



Corporate Headquarters ■ Middleton, WI, USA | +1 608 31 4116
Global Offices ■ London, UK | Rome, IT | Holzkirchen, DE | Paris, FR | Hong Kong | Dubai, UAE | Singapore
New York, NY | Orlando, FL | Los Angeles, CA | Austin, TX | © 2026 Electronic Theatre Controls, Inc.
Web etcconnect.com | Support support.etcconnect.com | Contact etcconnect.com/contactETC
Trademark and patent info: etcconnect.com/ip | Third-party license agreement info: etcconnect.com/license
Product information and specifications subject to change. ETC intends this document to be provided in its entirety.
6111M1100-5.1.0 Rev A Released 2026-Mar

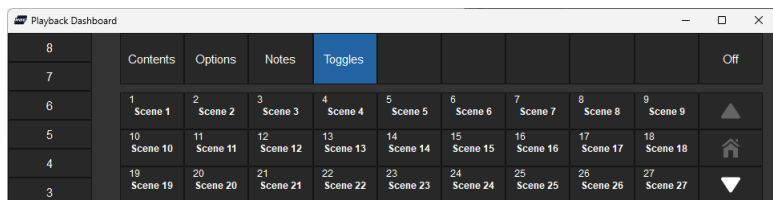
ETC リリースノート

Hog v5.1.0

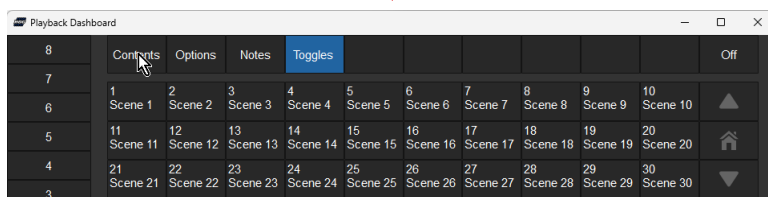
プレイバックダッシュボード用の UI が以下の通りアップデート：

- ・「Toggles」(トグル) が 10 セルずつ (以前は 9 セル) の行で表示されるようになりました。
- ・選択したマスターの「Contents」(内容) が 10 行ずつ (以前は 9 行) 表示されるようになりました。
- ・メニューおよびプレイバックマスターのツールバーも、画面スペースをより有効に活用し、物理的なコントロールと整合するように調整されました。

Toggles タブ

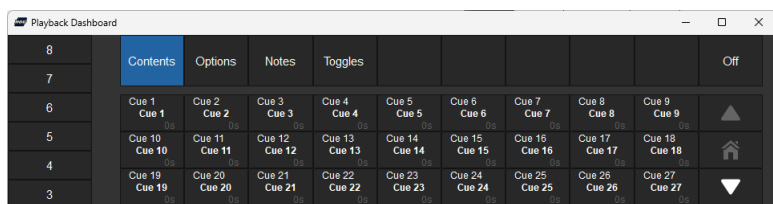


v 5.0.1 まで

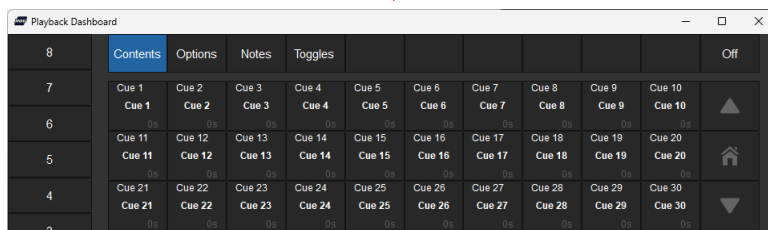


v 5.1.0 では 1 行につき 10 セル表示に改良

Contents タブ



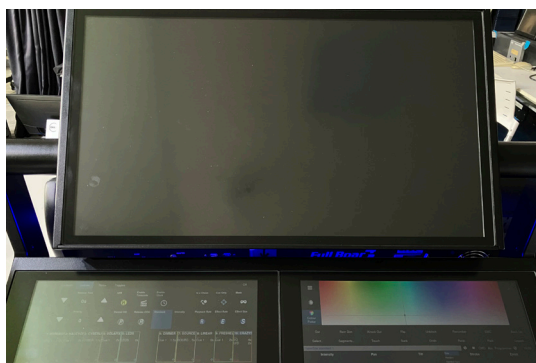
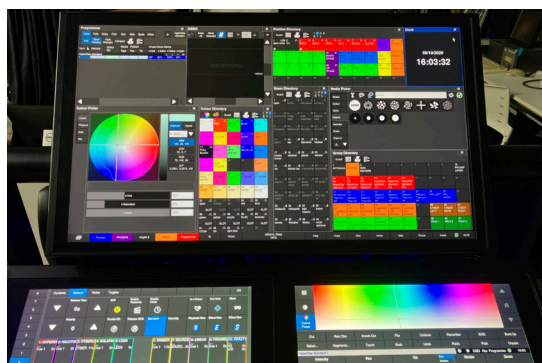
v 5.0.1 まで



v 5.1.0 では 1 行につき 10 セル表示に改良

ダッシュボードのスリープ

Tour Hog および Stage Hog のダッシュボードディスプレイは、コンソールがスリープ状態になるとバックライトの輝度を 10% に低下させるようになりました。なお、コンソールがスリープ状態になるとメインディスプレイの動作はこれまでと変更なく、システムが内部および外部ディスプレイへの映像信号を完全に遮断します。

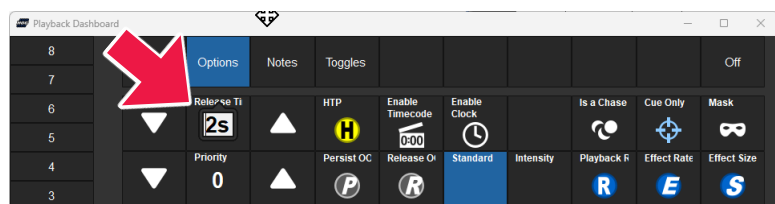


スリープ後

ダッシュボードのバックライトが暗くなります。(10%へ減光)

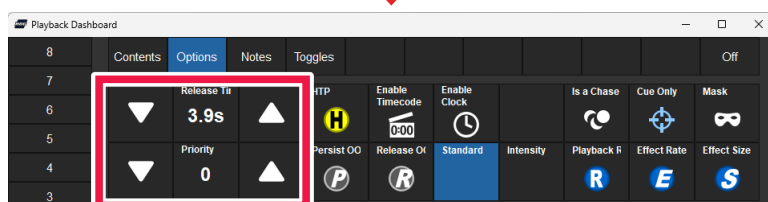
プレイバックダッシュボード：リリースタイムとプライオリティ調整の簡素化

プレイバックダッシュボードにおいて、リストまたはシーンが割り当てられたマスターの {Options} タブ内にある「Release Time」（リリース時間）および「Priority」（優先度）のダイレクト入力ボックスは、これまで画面上の値をタップするとダイレクトポップアップが表示されていましたが、システムが値の入力ボックスを表示する適切な位置を常に特定できるとは限りませんでした。ダッシュボード上での Release および Priority 値の操作をより簡単にするため、これらの値のダイレクト入力方式を廃止し、プラス／マイナスの調整を行う際に [Pig] キーを押しながら操作することで、値を 0.1 刻みで増減できる機能に置き換えました。特定の値を入力したい場合は、メインディスプレイのマスターオプションウィンドウを使用することをお勧めします。



v 5.0.1 まで

[Set] キーを押しながら「Release Time」や「Priority」をタップするとダイレクト入力ボックスがポップアップしていました。

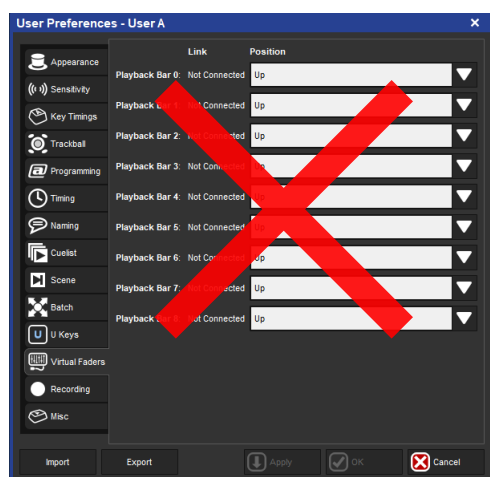


v 5.1.0 から

ダイレクト入力ができなくなった代わりに [Pig (豚)] キーを押しながら上下ボタン (△▽) を押すことで 0.1 単位で調整できるようになりました。

Virtual Fader 設定の削除

「Virtual Faders」設定が「User Preferences」ウィンドウから削除されました。Hog OS は、コンソールの物理的なマスターフェーダーを、ショーセッションの再生状態に自動的に合わせるように変更されました。モーター駆動式ではないフェーダーが使われているコンソールの場合、ショーで実行中のレベルへ物理的に合わせることができないと、フェーダーのロックが解除されます。（実行中のレベルとフェーダーの位置が一致しない状態。フェーダーを実行値に合わせると通常に戻ります。）このアップデートは、あらゆるハードウェア構成においてマスターレンジ設定とフェーダーの動作を合理化するための、より幅広い取り組みの一環です。さらに、HTP および IPCB のフェーダーは、ショーの起動時に 0% へ初期化されるようになり、再生制御の開始点が一貫して保たれるようになりました。



v5.0.1 まで「User Preferences」ウィンドウにあった {Virtual Fader} タブが削除されました。

Stage Hog と Tour Hog 用デフォルトツールバーレイアウトの更新

Tour Hog および Stage Hog におけるデフォルトのツールバーレイアウトが更新されました。デフォルトでは、システムツールバーがメインディスプレイの下端に配置され、メインディスプレイ上のデザインツールバーは非表示になります。この変更は、ダッシュボードを活用してメインディスプレイの表示領域を拡大し、ビューの呼び出しやウィンドウの管理を行うためのシステムツールバーへのアクセスを容易にするという、これらのコンソールの当初の設計意図を反映したものです。Flex Hog および Hog PC のデフォルトのツールバーレイアウトは変更されていません(システムツールバーは上端に、デザインツールバーは下端に表示されます)。以下の表にこれらのツールバーを操作するために使用できるキーボードショートカットを一覧で示します。

ツールバーレイアウトをコンソールのデフォルトに復元する	[Setup] キーを押しながら、[.] ピリオドキーを押下
ディスプレイ 1 上にあるデザインツールバーを切り替え (表示・非表示)	[Setup] キーを押しながら、[0] キーを押下
ディスプレイ 1 上にあるシステムツールバーを切り替え (上端・下端・非表示)	[Setup] キーを押しながら、[1] キーを押下
ディスプレイ 2 上にあるシステムツールバーを切り替え (上端・下端・非表示)	[Setup] キーを押しながら、[2] キーを押下
ディスプレイ 3 上にあるシステムツールバーを切り替え (上端・下端・非表示)	[Setup] キーを押しながら、[3] キーを押下



Tour Hog と Stage Hog でこれまでデフォルトでは上端にあったシステムツールバーがタップしやすい下端へ移動しました。これまでと同様に上端へ移動したり非表示にすることもできます。
また、ダッシュボードと表示内容が重複していたデザインツールバーは最初から非表示となり、メイン画面を広く使えます。

追加の U キー

「User Preferences」ウィンドウに U キー 9～12 が追加されました。U キー 9～12 は、どの Hog コンソールにも物理的なキーは存在しませんが、Tour Wing では利用可能です。また、Tour Wing が接続されているかどうかに関わらず、U キー 9～12 に対する OSC 入力がサポートされているため、他のサードパーティ製システムも U キー入力デバイスとして使用することができます。

U キーの 9～12 は、Tour Wing だけに物理キーが搭載されています。OSC でこれらのボタンを押すこともできるので、Tour Wing が無くても外部から OSC 対応デバイスを使って利用することは可能です。



追加された U キーのコマンド

U キー用にいくつかの新しいコマンドが利用可能になりました。以下の表をご覧ください。

U Key オプション	説明
Next Part	コンパウンドフィクスチャーの次の部分（パート）を選択
Back Part	コンパウンドフィクスチャーの前の部分（パート）を選択
Select Whole Fixture	コンパウンドフィクスチャーの全体を選択
Select All Parts	コンパウンドフィクスチャーの子部分（サブパーツ）すべてを選択
Select Master Part	コンパウンドフィクスチャーの親部分（マスターパーツ）すべてを選択
Select Previous	フィクスチャー選択を直前の選択へ戻す
Select All	アクティブエディターで操作中のすべてのフィクスチャーを選択
Select Odd	現在の選択状態から奇数番号の選択順番になっているフィクスチャーを再選択
Select Even	現在の選択状態から偶数番号の選択順番になっているフィクスチャーを再選択
Selection Reorder	現在のフィクスチャー選択状態から選択順序を最初から並び替える
Selection Reverse	現在のフィクスチャー選択順序を反転させる
Selection Shuffle	現在のフィクスチャー選択順序をシャッフルする
Master Range +	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 1 ずつ増加させる
Master Range -	現在のマスターレンジを 1 ずつ減少させる
Master Range 0	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 0 に設定
Master Range 1	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 1 に設定
Master Range 2	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 2 に設定
Master Range 3	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 3 に設定
Master Range 4	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 4 に設定
Master Range 5	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 5 に設定
Master Range 6	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 6 に設定
Master Range 7	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 7 に設定
Master Range 8	プレイバックバー 0 のマスターレンジを 8 に設定
Playback Rate +5	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のプレイバックレートを 5% ずつ増加させる
Playback Rate - 5	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のプレイバックレートを 5% ずつ減少させる
Playback Rate Reset	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のプレイバックレートをリセットする
Effect Rate +	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトレートを 5 bpm ずつ増加させる
Effect Rate -	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトレートを 5 bpm ずつ減少させる
Effect Rate Reset	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトレートをリセットする
Effect Size +	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトサイズを 5% ずつ増加させる
Effect Size -	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトサイズを 5% ずつ減少させる
Effect Size Reset	Choose で選択または選択されたマスター（複数含む）のエフェクトサイズをリセットする
Scale Playback Rate = 1	Choose で選択したマスターでプレイバックレートのスケール値を 1.00 に設定
Scale Playback Rate x 2	Choose で選択したマスターでプレイバックレートのスケール値を倍にする
Scale Playback Rate x 1/2	Choose で選択したマスターでプレイバックレートのスケール値を半分にする
Scale Effect Rate = 1	Choose で選択したマスターでエフェクトレートのスケール値を 1.00 に設定
Scale Effect Rate x 2	Choose で選択したマスターでエフェクトレートのスケール値を倍にする
Scale Playback Rate x 1/2	Choose で選択したマスターでエフェクトレートのスケール値を半分にする
Scale Effect Size = 1	Choose で選択したマスターでエフェクトサイズのスケール値を 1.00 に設定
Scale Effect Size x 2	Choose で選択したマスターでエフェクトサイズのスケール値を倍にする
Scale Effect Size x 1/2	Choose で選択したマスターでエフェクトサイズのスケール値を半分にする

Tour Wing に対応

Hog OS v5.1.0 は、Tour Wing をサポートする最初のソフトウェアリリースです。



直近リリースの詳細は、11 ページのリリース履歴を御覧ください。

適合機種

このリリースは以下の Hog ハードウェア及びソフトウェアに対応しています。

- Tour Hog, Stage Hog, Gig Hog, Flex Hog, Tour Wing
 - ー コンソール、HPU または Hog PC コンピューター、それぞれ 1 台につき Tour Wing は 1 台に限り接続できます。
- Hog 4, Hog 4-18
- Full Boar 4
- Road Hog 4, Road Hog 4-21
- Hedge Hog 4, 4N, 4S, 4X
- HPU
- Rack Hog 4
- Hog 4 ウィング各種 (Playback Wing 4, Master Wing 4, Mini Wing 4, Nano Hog 4, Hoglet 4)
- Hog 4 ウィジェット各種 (Single Widget, Super Widget, SuperDuper Widget)
- Hog PC



注：Tour Hog、Stage Hog、Flex Hog、および Gig Hog のフロントパネルにあるプログラマーセクション（基板）は、Hog OS v5.1.0 との互換性を確保するために、ファームウェア v1.0.1.27 にアップデートする必要があります。詳細については、10 ページの「ファームウェア」を参照してください。

非互換性

Hog OS v4.0.0 以降で作成されたショーファイルは Hog OS v5.1.0 と互換性がありますが、Hog OS v5.1.0 で作成されたショーファイルは、Hog OS v4.x とそれ以前のバージョン（v3 など）とは下位互換性はありません。

Gig Hog の Fixture Net および Hog Net のイーサネットポートを、Arm ベースの Windows コンピュータで動作させるには、追加のドライバーが必要です。ドライバーがまだインストールされていない場合は、ダウンロードしてインストールする必要があります。必要なドライバーのダウンロードおよびインストールに関する手順は、ETC サポートのウェブサイトに掲載されています。「[Windows Arm64 コンピュータで Gig Hog のイーサネットポートを動作させる方法](#)」をご覧ください。

ETC リリースノート

Hog v5.1.0

v5.1.0 で解決された問題

キー	概要
H4OS-7267	Tour Hog のメインディスプレイのバックライト制御を有効にする
H4OS-8126	カラーピッカーの Gel タブにカーソルハンドが表示される
H4OS-11022	エンコーダーホイールのボタンでは微調整機能が動作しない
H4OS-11079	プログラマーのダッシュボードにジェルブックをさらに追加する
H4OS-11231	Preferences の Appearance タブで「Sleep After」のテキストを右揃えにする
H4OS-11642	Hog OS から Widget Upgrades を削除
H4OS-11715	マスターオプションの UI にある Update ボタンを新しいスタイルに変更
H4OS-11829	Arkaos Media Master v6.4.1 用の Auto Patch / Media Patch
H4OS-11908	Pig をリリースする際に Setup キーを押し続けたままにするとエンコーダーホイールの補助照明レベルが固定されてしまう
H4OS-11928	SMPTE ウィジェットのタイムコードは、ログインのたびに正常に動作するとは限らない
H4OS-12068	ダイレクト入力ボックスに 70 文字以上入力すると、デスクトップがクラッシュ
H4OS-12137	再起動時に Stage Hog および Flex Hog の表示方向設定が失われる
H4OS-12158	DBO モードの有効化および無効化後も、GM キーの LED が点滅し続ける
H4OS-12189	Programmer をクリアするとフィクスチャーのプロット参照が破損
H4OS-12219	デフォルトの設定で「Show Kind mask toolbar」をオフに設定する
H4OS-12250	Hoglet 4、MiniWing 4、Hog 4 Nano エンコーダー上でデスクライトおよびバックライトが無い
H4OS-12256	コンソールがパーティション分割状態から回復しても、ネットワークステータスアイコンが更新されない
H4OS-12288	「Show」内の、ユーザーが作成したフォルダにあるショーを起動する際に致命的なエラーが発生
H4OS-12294	Tour Hog のディスプレイレイアウトと Control panel の UI に誤りがある
H4OS-12319	Kind Directory：マスクボタンをクリックすると、設定メニューの {Directory} タブが開きます
H4OS-12356	「問題のある」CuePoints ファイルのインポートを試みた後、CuePoints ファイルのインポートに失敗する
H4OS-12363	外部の OSC コマンドからキーストロークマクロを実行できない
H4OS-12372	Tour Hog に外部モニターを接続するとテキストやボタンのサイズが正しく表示されない
H4OS-12380	メディアピッカーでプレビューパッケージを更新した後に致命的なエラーが発生
H4OS-12381	コンソールとウィングが同じマスターレンジに設定されていると再生中にクラッシュ
H4OS-12387	512 個の RGB LED を含むプロットに PixelMap Layer を追加すると Desktop がクラッシュ
H4OS-12411	キーストロークマクロではファンクションキー 1 がファンクションキー 0 として記録される
H4OS-12412	ファンクションキーがマクロエディターのドロップダウンメニューに表示されない
H4OS-12431	コンソールの設定 {Diagnostics} タブに、空き容量と使用済み容量の情報を表示する
H4OS-12447	ビューは移動した直後は呼び出されない
H4OS-12467	Tour Hog および Stage Hog のダッシュボードでピクセル単位でタッチが反応する - タッチが認識されない原因
H4OS-12541	Tour Wing の U キー用 OSC (U9 ~ U12)
H4OS-12578	PC の Hog Control panel に Wi-Fi アダプターを表示
H4OS-12602	ファンクションキー上のロック画面画像の拡大縮小機能を改善する
H4OS-12822	Control panel を閉じ Hog Start にフォーカスを戻すのに約 4 ~ 5 秒かかる

v5.1.0 で解決された問題 (続き)

H4OS-12834	ダッシュボードに Quit メニューが表示されると、赤点減が発生
H4OS-12883	プレイバックレートの 2 倍速でチェイスが再生される
H4OS-12895	Hog PC の起動時に GadgetDrvChange.exe が Hog ドライバーの再インストールに失敗
H4OS-12934	Pig + Toggle は 0 秒で実行されない
H4OS-12975	仮想フロントパネルの「Plot」ボタンと「Master」ボタンの位置が入れ替わっている
H4OS-13007	初ファイルを数時間実行した後 Desktop プロセスでメモリリークが発生
H4OS-13021	メインディスプレイでエンコーダーホイールのツールバーが非表示になっている場合 Set + Encoder が機能しない
H4OS-13030	20 分間プログラミングを行った後コンソールの動作が遅くなる
H4OS-13071	エディタで色のパラメータを変更するとメモリ使用量（アンドウスタック）が増加
H4OS-13073	ダイレクト入力やポップアップメニューを閉じる操作による Desktop のフリーズ
H4OS-13078	Auto palette 適用後プログラマータッシュボードのディレクトリ閲覧が重くなる
H4OS-13329	ショーロード時の PrefsMan で致命的なエラーが発生
H4OS-13578	Biffy Clyro の Change Type はメモリを大量に消費するためサーバーがダウン

ETC リリースノート

Hog v5.1.0

入手方法

このソフトウェアは現在 ETC ウェブサイトからダウンロードすることができます。

<https://www.etcconnect.com/Hog/Documentation/#software>

インストール方法

アプリケーションソフトウェア

すべてのコンソールは、Hog OS v5.1.0 をフルインストールする必要があります。アップグレードファイルは使用できません。

Hog OS v4.x.x 以下で動作しているコンソールは、Hog OS v5.1.0 をフルインストールする必要があります。

Hog PC は、msi インストーラーを実行することで v5.1.0 へアップグレードすることができます。

詳細については、Hog OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書はウシオライティングのサポートサイトを確認してください。



注：英語版以外の Windows オペレーティングシステムで Hog PC を実行すると、DLL エラーが発生する場合があります。この場合は、Hog PC をアンインストールしてから再インストールしてください。再インストール後も問題が解決しない場合は、サポートまでお問い合わせください。

フィクスチャーライブラリー

Hog OS v5.1.0 にはフィクスチャーライブラリー v5.0.648 が同梱されています。

v5 フィクスチャーライブラリーは、Hog OS v5.1.0 と互換性があります。

v4 フィクスチャーライブラリーは、Hog OS v5.1.0 と互換性が**ありません**。

ファームウェア

Tour Hog、Stage Hog、Flex Hog、および Gig Hog のフロントパネルにあるプログラマーセクション（基板）は、Hog OS v5.1.0 との互換性を確保するため、ファームウェア v1.0.1.27 にアップグレードする必要があります。古いファームウェアのままコンソールを動作させると、コンソールのエンコーダーホイールの応答性が低下する可能性があります。

Hog OS v5.1.0 ユーザーマニュアルのセクション 30.7 に記載された手順に従って、プログラマーパネルのファームウェアを更新してください。Hog Online eManual および Hog v5.1.0 ユーザーマニュアルは、ETC のウェブサイト [etcconnect.com/Hog/Documentation/](https://www.etcconnect.com/Hog/Documentation/) から入手できます。

リソース

最新の機能、変更、そしてバグ修正の説明のため、インストールガイドと一緒にこれらのリリースノートを保管してください。

Hog PC のフルインストール手順は、マニュアルのセクション 31 に記載されています。

Hog コンソールのフルインストール手順は、マニュアルのセクション 30 に記載されています。

Hog オンライン e マニュアルと Hog ユーザーマニュアルは ETC ウェブサイトから入手できます。

<https://www.etcconnect.com/Hog/Documentation/>

追加のサポートリソースは当社のサポートウェブサイトから入手できます。

<https://support.etcconnect.com/HES>

リリース履歴

v5.0.1

有効日：2025-08-01

- ・ メンテナンスとバグ修正リリース

v4.3.0

有効日：2025-09-30

- ・ Cal Bypass の拡張
- ・ メンテナンスとバグ修正リリース

v5.0.0

有効日：2025-07-15

- ・ ユーザーインターフェイスのスタイル刷新
- ・ 新しいレイアウト
- ・ ダッシュボード
- ・ マスターレンジ
- ・ ウィング接続の簡素化
- ・ ファイルデータベースの分散とバックアップ
- ・ ファンクションキーの UI 表示
- ・ Hog PC 向け次世代バーチャルフロントパネル
- ・ U キー
- ・ プロセッサモードの表示改善
- ・ Hog PC の新しいディレクトリ
- ・ メニューウィンドウの改善
- ・ 子ウィンドウのロック
- ・ クロックウィンドウ
- ・ タイムコードウィンドウ
- ・ 新しい Touch OSC 入力／出力

すべてのリリース履歴は以下を参照してください。

[Hog OS Software Versions](#)