

High End Systems Hog 4

バージョン 4.1.0 システムソフトウェア

有効日：2024-05-28

Hog 4 ソフトウェア構成

H4OS バージョン	4.1.0 b3728
フィクスチャーライブラリーバージョン	5.0.217

新機能と拡張	1
適合機種	4
非互換性	4
v4.1.0 で解決された問題	4
入手方法	5
インストール方法	5
リソース	5
リリース履歴	6

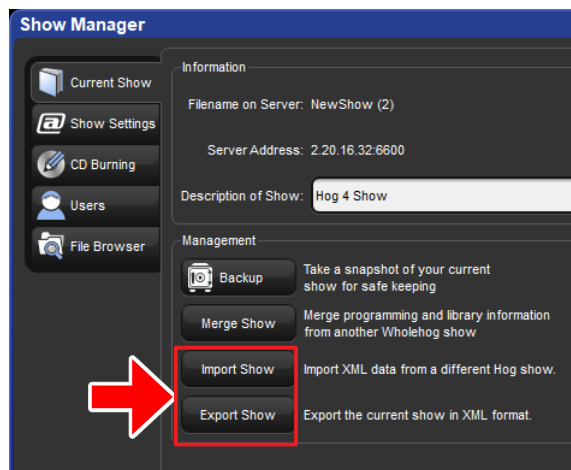
新機能と拡張

ショーのインポートとエクスポート（取り込みと書き出し）

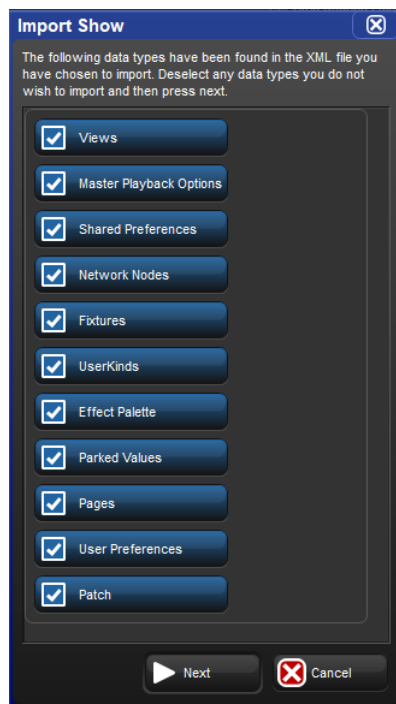
Hog 4 OS v3.21.0 からショーをエクスポートすると、Hog 4 OS v4.1.0 にショーをインポートするための互換性が得られます。3.x ショーデータを v4.1.0 にインポートする際に、プログラムされたカラーデータの一部は変換が発生する可能性があるため、注意してください。v4.1.0 にインポートする時にカラーが変換される最も一般的な事例として以下が挙げられます。

- 3.x フィクスチャーにおいてプログラミングが Hue Saturation を使用している。
- 3.x フィクスチャーにおいてプログラミングは CMY を使用しているが、フィクスチャーの DMX 構成がネイティブの CMY ではない。

Hog 4 OS v4.1.0 ヘルプマニュアルのセクション 4.12 に、ショーファイルインポート・エクスポート機能の使用方法について最新情報の詳細が掲載されています。



「Show Manager」ウィンドウの {Current show} タブに {Import Show} と {Export Show} ボタンが追加されました。{Import Show} のボタンは New show で起動した時だけ押せるようになります。何かパッチしたりデータが入っているショーファイルでは押せません。

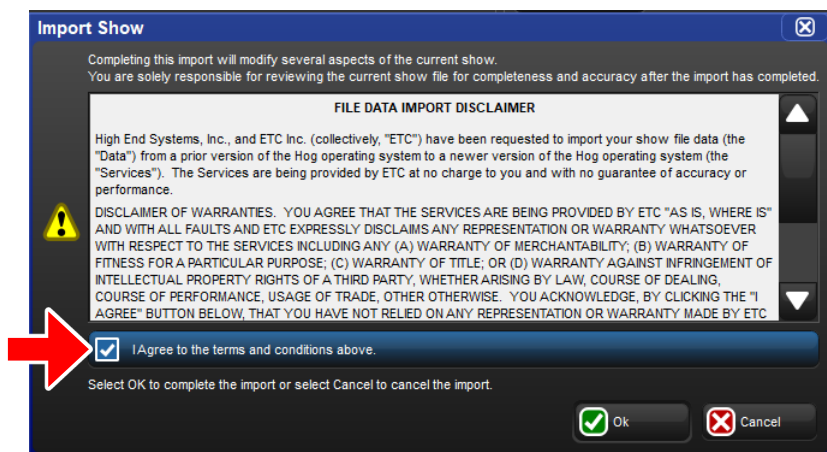


v3.21.0 以上で書き出したショーファイルの XML ファイルを {Import Show} ボタンで v4.2.0 に読み込みます。途中で左図のように、取り込みたいデータを選択画面が表示されます。必要なデータにチェックを入れてください。



ETC リリースノート

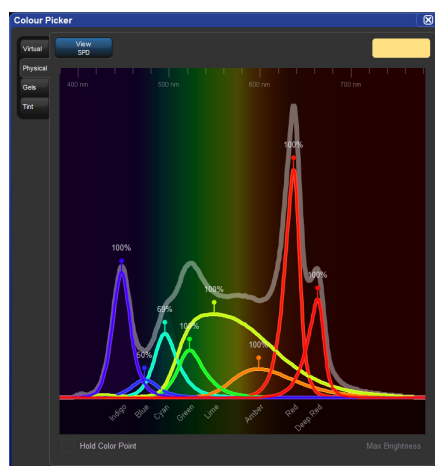
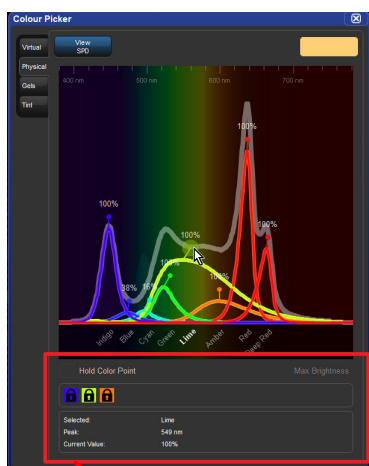
Hog 4 v4.1.0



取り込みを実行する前に、取り込み後にショーファイルの完全性と正確性の確認はユーザーが行うことに同意する確認ウィンドウが表示されます。
下部の {I Agree to ~} にチェックを入れて {OK} ボタンを押してショーファイルの取り込みを実行してください。

Colour Picker (カラーピッカー) の SPD ビュー簡略化

「Colour Picker」ウィンドウにある「Physical」タブの SPD ビューは選択されたエミッター情報セクションとロックされた物理機能トレイエリアが削除されて簡略化されました。これにより、さらに小さいウィンドウサイズ状態でグラフィカルな SPD 制御を使うための作業領域が広がります。

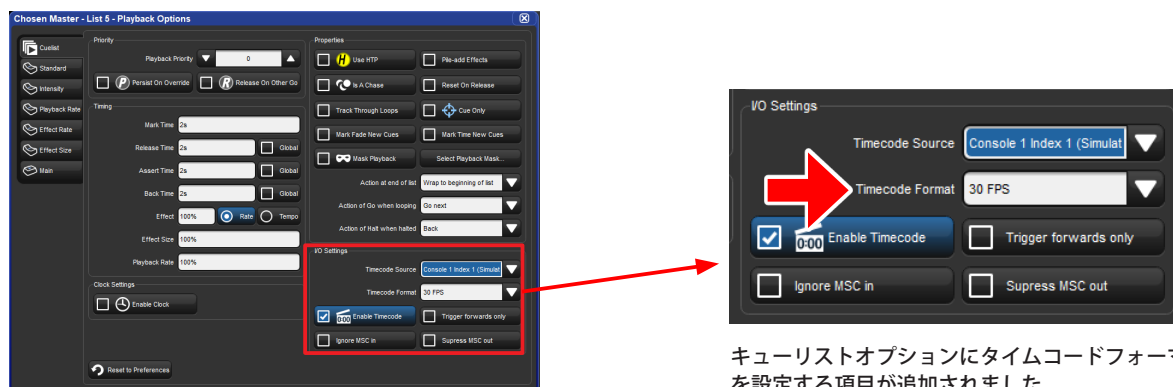


v 4.1.0 の SPD ビュー

v 4.0.0 では SPD ビューにすると表示されていたこの情報が v4.1.0 から表示されなくなりました。

リスト用のタイムコードフレームレート

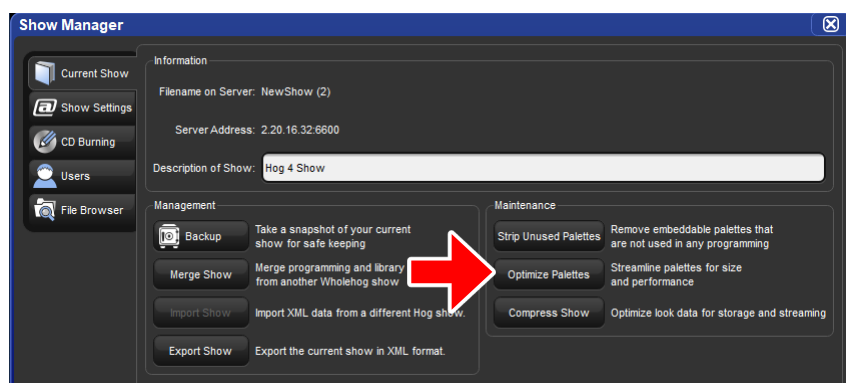
リストに専用のタイムコードフレームレートオプションが設けられました。このオプションでは、リストのキューに設定されたタイムコードスタンプをマニュアル編集する際に適用されるフォーマット方式を決定します。リストのキュータイムコードフレームレートオプションを変更すると、自動的に既存のタイムコードスタンプを再計算して各秒内のフレームを選択されたフレームレートと互換性を保つように変更します。例えば、リストが 30 FPS（フレーム毎秒）に設定され、キューのスタンプが 00:00:01.29 の場合、リストのフレームレートを 25 FPS（フレーム毎秒）に変更すると、そのキューのタイムコードスタンプは 00:00:01.24 に置き換えられます。（逆の場合も同様）



キューリストオプションにタイムコードフォーマットを設定する項目が追加されました。設定を変更すると、既に設定した Cue のタイムコードは変更に合わせて自動計算して修正されます。

パレットの最適化

「Show Manager」ウィンドウで新たに {Optimize palettes} ボタンが追加されました。このボタンを押すと、ショーに含まれる重複したフィクスチャー値を持つすべてのパレットをスキャンするバックグラウンドタスクが開始され、可能な場合、それらの値を「Per Type」ルールに変更してまとめます。これは、エディターとプレイバックからパレットを参照する際のパフォーマンスを改善し、さらに編集する時に管理しやすくすることを目的としています。



フィクスチャー個別のパレットデータがすべて同じ値だった場合にそのデータを機種ごとのデータに変換してまとめるボタンが追加されました。

「値が同じデータの Per Fixture」→「Per Type」

直近リリースの詳細は、6 ページのリリース履歴を御覧ください。

ETC リリースノート

Hog 4 v4.1.0

適合機種

このリリースは以下の Hog 4 ハードウェア及びソフトウェアに対応しています。

- Hog 4, Hog 4-18
- Full Boar 4
- Road Hog 4, Road Hog 4-21
- Hedge Hog 4, 4N, 4S, 4X
- HPU
- Rack Hog 4
- Hog 4 ウィング各種（Playback Wing 4, Master Wing 4, Mini Wing 4, Nano Hog 4, Hoglet 4）
- Hog 4 ウィジェット各種（Single Widget, Super Widget, SuperDuper Widget）
- Hog 4 PC
- DP8K（DP8000）

非互換性

Hog 4 v4.1.0 で作成または編集したショーファイルは、Hog 4 OS v4.0.0 と下位互換性があります。

既存の v4.0.0 Hog 4 OS ショーファイルは、Hog 4 OS v4.1.0 と**互換性があります**。

既存の v3.x.x Hog 4 OS ショーファイルは、Hog 4 OS v4.1.0 と**互換性ありません**。

v4.1.0 で解決された問題

番号	説明
H4OS-2265	クロックトリガーの繰り返しパターンデータは XML リストでインポート・エクスポートしない
H4OS-4578	PixelMap Layer フィクスチャーは XML でエクスポートしない
H4OS-4816	XML でのフィクスチャーパッチのインポートでパッチされていないコンパウンドフィクスチャーと適合しないとパッチされない
H4OS-5485	同じフィクスチャーパッチの XML ファイルを2度インポートすると不正確なフィクスチャー選択を引き起こす
H4OS-8891	リスト・シーンのタイムコードフレームレートはログオフ・オンした時に保持しない
H4OS-9084	ショーからフィクスチャーを削除するとサーバーがクラッシュする
H4OS-9085	Task Status ウィンドウは常にパーセントで完了を表示しない
H4OS-9091	Off テーブルが適用された時にリンクされた物理機能が停止しない
H4OS-9140	High End Systems の Studio Beam で物理カラーミックスを設定するためにバーチャルカラーミキシングエンコーダーを使用することができない
H4OS-9142	カラーデータを含むパレットを開いた状態で Undo を押下すると Desktop がクラッシュ
H4OS-9145	Ho 4-18 で正常にソフトシャットダウンまたは再起動しない
H4OS-9215	Acer UT241U がスリープした時にタッチキャリブレーションが消失
H4OS-9218	Hog 4 PC がショーに接続する時にすべてのフェーダーが 0 %になる
H4OS-9336	シーンが存在しない場合、Pig+Open+Scene が適切に処理される
H4OS-9338	フィクスチャーライブラリーのローカルサチュレーション（彩度）がパーセントの代わりに度数で表される
H4OS-9356	特定の Cue へ移動するとコンソールの DP8K がクラッシュする
H4OS-9457	Edit fixtrure にてパンのオフセット設定が破損

入手方法

このソフトウェアは現在 ETC ウェブサイトからダウンロードすることができます。

<https://www.etcconnect.com/Products/Live-Events/Hog-4-Consoles/>

インストール方法

アプリケーションソフトウェア

すべてのコンソールは、Hog 4 OS v4.1.0 をフルインストールする必要があります。

Hog 4 PC は、msi インストーラーを実行することで v4.1.0 へアップグレードすることができます。

詳細については、Hog 4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書はウシオライティングのサポートサイトを確認してください。

フィクスチャーライブラリー

Hog 4 OS にはフィクスチャーライブラリー v5.0.217 が同梱されています。

v4 フィクスチャーライブラリーは、Hog 4 OS v4.1.0 と**互換性がありません**。

v3.21.0 以下のソフトウェアで作成したカスタムフィクスチャープロファイルを使用するには、以下の手順で書き出し・取り込みをしてください。

- 「Fixture Builder」を使いカスタムフィクスチャープロファイルを XML にエクスポート (書き出し) します。({Export} ボタン) v3.19.x より古いソフトウェアを使用しないでください。
- v4.0 以上の「Fixture Builder」にある Import XML オプションを使い XML を取り込みます。({Import} ボタン)

リソース

最新の機能、変更、そしてバグ修正の説明のため、インストールガイドと一緒にこれらのリリースノートを保管してください。

Hog 4 PC のフルインストール手順は、マニュアルのチャプター 31 に記載されています。

Hog 4 コンソールのフルインストール手順は、マニュアルのチャプター 30 に記載されています。

追加のサポートリソースは、support.etcconnect.com の「Knowledge Management System」から利用できます。

リリース履歴

v4.0.0

有効日：2024-03-13

- ・ カラーハンドリング
- ・ カラーピッカー
- ・ エディターと「Output」ウィンドウ内のカラーミックスプレビュー
- ・ デフォルトの記憶
- ・ MIDI マップテストとミュート
- ・ フィクスチャービルダーの拡張

v3.20.0

有効日：2024-01-15

- ・ HPU のマザーボードリビジョンへ対応
- ・ Linux カーネルを Bullseye へアップグレード
- ・ Virtual Wing（バーチャルウィング）ウィンドウのマスター間にスペースを追加
- ・ OSC バンドル

v3.19.1

有効日：2023-04-18

- ・ ユーザーにより拡大縮小が可能なバーチャルフロントパネル
- ・ バーチャルフロントパネルへエンコーダーホイールボタンを追加
- ・ " 常にパネルを前面に表示 " オプションが Hog 4 PC バーチャルフロントパネルに追加
- ・ バーチャルウィングウィンドウの全面的見直し
- ・ 新しい Gadget II v2 に対応
- ・ HPU に搭載されたベントライトが起動する時のレベルをオンにする設定オプション（v2 より新しいウィジェットのみ）

すべてのリリース履歴は以下を参照してください。（PDF ファイルからリンク）

[Hog 4 OS Software Versions](#)