



# Hog4 OS v3.5.1 リリースノート

Version: 3.5.1 (build 1310) October 14, 2016

プラットフォーム (対象機) : Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC,  
Hedge Hog 4/4N/4S/4X, Rack Hog4, Hoglet 4

## インストール手順と注記

v3.4.0 がインストールされているすべての Hog4 OS コンソールは、v3.5.1 にアップグレードする際にアップグレードファイル (fspkg) を使用してアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択し、アップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン (v1.0.0 ~ v3.3.1) がインストールされている場合は、フルインストールが必要です。使用しているコンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。マニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

ウシオライティング サポートサイト <http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>



## ショーファイルの互換性

Hog4 OS v3.5.1 で作成、または読み込み編集したショーファイルは、下位バージョン (v1.0.0 ~ v3.4.0) に対して互換性がありません。必ず v3.5.0 以上のバージョンで使用してください。

## **Hog 4 OS v3.5.1 (build 1310) バグ修正 :**

D-03003: 重複したアドレスにフィクチャーをパッチする時に Unpatch Conflicts を選択するとパッチしたい場所と異なる場所にパッチされる

D-03066: ディレクトリーからシーンを実行しているとプレイバックとフィードバックのパフォーマンスが遅くなる

D-03092: フィクスチャー変更のために Fixture ボタンを使用することができない