



Hog4 OS v3.3.1 リリースノート

Version: 3.3.1 (build 1188) March 14, 2016

プラットフォーム（対象機）：Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC,
Hedge Hog 4/4N/4S/4X, Rack Hog4, Hoglet 4

インストール手順と注記

v3.3.0 がインストールされているすべての Hog4 OS コンソールは、v3.3.1 にアップグレードする際にアップグレードファイル（fppkg）を使用してアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択し、アップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン（v1.0.0 ～ v3.2.1）がインストールされている場合は、フルインストールが必要です。使用しているコンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。マニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

ウシオライティング サポートサイト <http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>



ショーファイルの互換性

Hog4 OS v3.2.0 以上（v3.3.1 を含む）で作成、または読み込み編集したショーファイルは、下位バージョン（v1.0.0 ～ v3.1.0）に対して互換性がありません。必ず v3.2.0 以上のバージョンで使用してください。

Hog 4 OS v3.3.1 (build 1188) バグ修正：

D-01977: CMY をストンピングする時「Output」ウィンドウが不正確

D-02780: 再生中に初期化されていないインテンシティをもつユニットがインテンシティのパンプを引き起こす時にフィクスチャーの不適當なマークをする

D-02784: 初めてトラッキングしているリストを初期化する時に初期化されていないインテンシティー値は不正確なフェードタイムを適用する

D-02785: 異なったレベルのフィクスチャーを含むリストが再生されている時にインテンシティ値は HTP 値を無視する

D-02795: HS リストを再生中に CMY リストをリリースする時 HS 値へフェードする前に CMY 値の再アサートを引き起こす