



Hog4 OS v3.11.0 リリースノート

Version: 3.11.0 (build 2117) February 18, 2019

プラットフォーム（対象機）：Hog4-18, Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC, Hedge Hog 4/4N/4S/4X, Rack Hog4, Hoglet 4

インストール手順と注記

v3.10.0 またはそれ以上のバージョン がインストールされているすべての Hog4 OS コンソールは、v3.11.0 にアップグレードする際にアップグレードファイル（fppkg）を使用してアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択し、アップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン（v1.0.0 ～ v3.9.0）がインストールされている場合は、**フルインストールが必要です**。コンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

<http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>

重要：フルインストールが完了するとコンソールは再起動します。「Hog4 Start」スクリーンが表示されたら、**30 秒間は何も操作せずに待ってください**。その間にフロントパネル基盤へ新しいファームウェアがロードされる場合があります。ロードされる場合、すべての [Choose] キーが点滅してデスクライトが点灯したら、ファームウェアのアップロードが完了です。この状態になったらコンソールは使用可能です。



ショーファイルの互換性

Hog4 OS v3.11.0 で作成、または読み込み編集したショーファイルは、v3.9.0 以上のバージョンに互換性があり読み込むことができます。また、下位バージョンで作成したショーファイルを v3.11.0 で読み込むこともできます。

フィクスチャーライブラリーについて

フィクスチャーライブラリー v4.18.489 が、Hog4 OS v3.11.0 と一緒にインストールされます。既に作成されたバージョン 4 フィクスチャーライブラリーとそれを含むショーファイルは、Hog4 OS v3.10.0 以上と互換性があり使用可能です。

新機能と拡張

Hog 4-18 コンソールに対応

Hog 4 OS v3.11.0 は、Hog 4-18 コンソールに対応した最初のソフトウェアリリースです。

Hog 4-18 コンソールは Hog 4 OS v3.11.0 またはそれ以上のバージョンのみに互換性があります。Hog 4-18 コンソールは、絶対に v3.11.0 以下のバージョンにダウングレードしないでください。



{Fixture Schedule} ボタンが {Add Fixtures} に名前変更

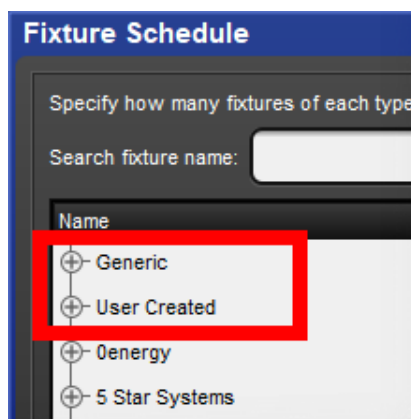
「Fixture Window」にある {Fixture Schedule} ボタンの名前が {Add Fixtures} に変更されました。



「User Created」と「Generic」の表示位置が移動

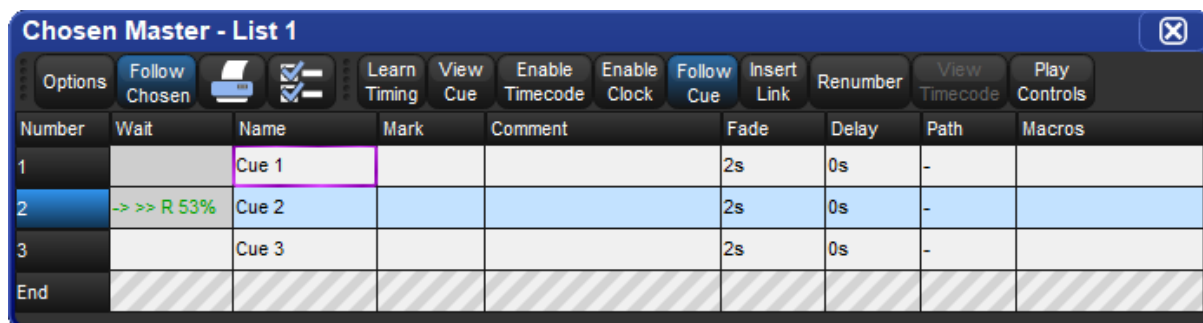
メーカー名一覧にある「User Created」と「Generic」が、素早く見つけれられるように「Fixture Schedule」ウィンドウの最上部に移動しました。

なお、「User Created」のメーカー名はフィクスチャーライブラリにユーザーが作成したライブラリが存在するか、既に現在のショーファイルにスケジュールされている場合のみに表示される点に留意してください。



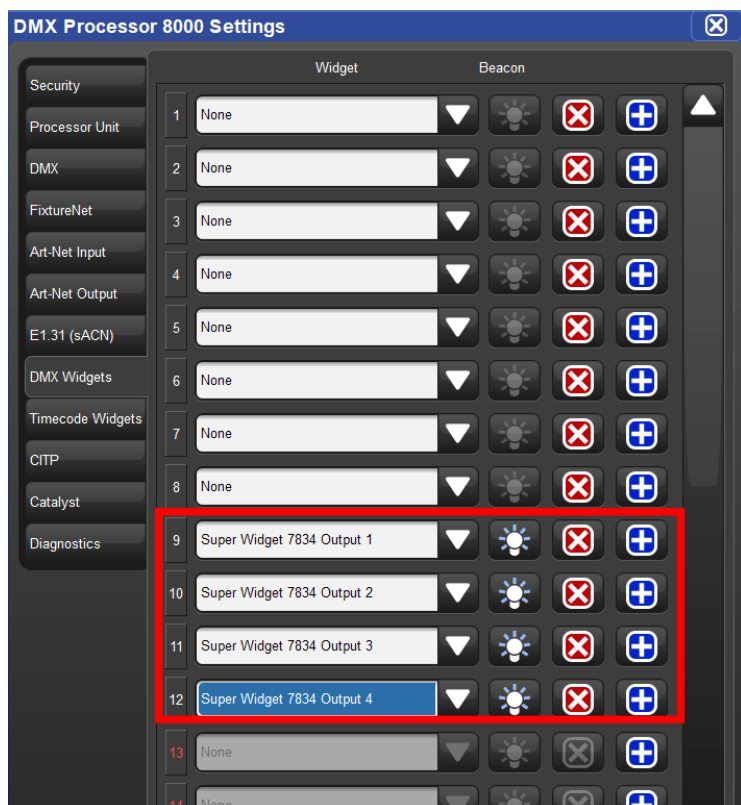
キューリストウィンドウ内で「現在のキュー」位置表示の明確化

キューリストの現在のキューは、キュー列の全体をブルー背景色にすることで位置が明確になりました。



Hog 4 PC が 12 ユニバース出力に対応

Hog 4 PC は、最大 12 ユニバースの出力に対応しました。以前の上限は 8 ユニバースでした。



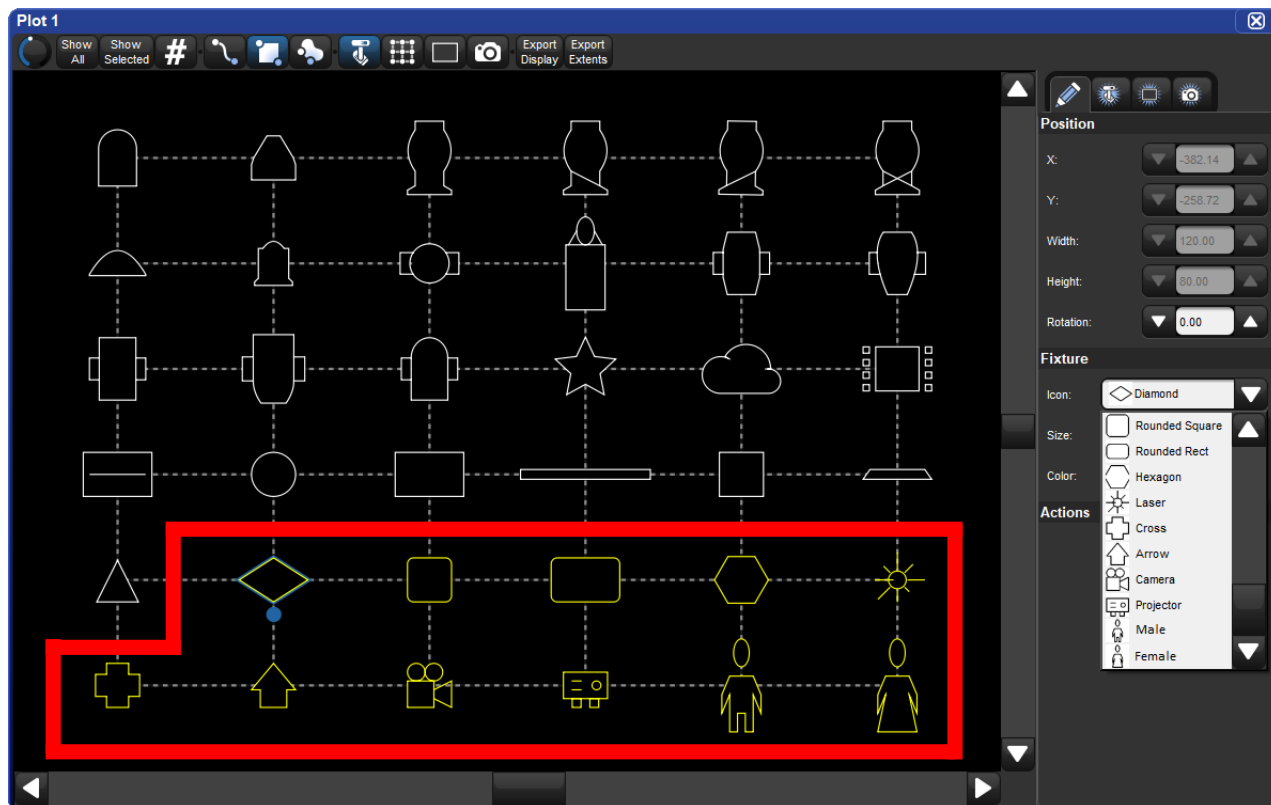
Widget を Hog の 9 ～ 12 ポートに割り付けることができるようになり、合計で最大 12 ユニバースの DMX ラインまたは Art-Net、sACN を扱うことができます。なお、これ以上の数を制御したい場合には、DP8000 が必要になります。

プロット用の新しいフィクスチャーアイコンとサイズ

Hog 4 OS に 11 種のフィクスチャーアイコンと 2 つのアイコンサイズが追加されました。

また、{#} ボタンもプロットウィンドウの上部に追加され、フィクスチャーユーザーナンバーの表示・非表示を切り替えられるようになりました。

- 新規アイコン：Diamond, Rounded Square, Rounded Rect, Hexagon, Laser, Cross, Arrow, Camera, Projector, Male, Female
- 新サイズ：Extra Large, Extra Extra Large（以前の最大サイズ「Large」よりさらに大きいサイズが 2 種追加）



プロットウィンドウの書き出しオプション

プロットウィンドウに 2 つのボタンが追加されました。

- {Export Display} :現在のプロットビューの画像ファイル (.png 形式) を書き出します。(画面のスクリーンショットを撮る操作に似ています。)
- {Export Extents} :プロット全体のベクター図 (.svg 形式) を書き出します。(CAD ではありません。)



Hippotizer v4.4 Layer フィクスチャーのための CIP 対応

Hippotizer v4.4 Layer フィクスチャーのための CIP 対応が追加されました。Hippotizer v4.4 フィクスチャーが既にスケジュール（パッチ）されている古いショーファイルは、Hippotizer v4.4 Layer フィクスチャータイプの CIP 対応をするために、新しいフィクスチャータイプリビジョン（ライブラリーバージョン）へチェンジタイプの操作をする必要があります。

バグ修正

ID	Title
D-03336	IPCB フェーダーが 2 回 100% になったら IPCB フェーダーが 0 秒で LTP プレイバックをリリースする
D-04101	Virtual Wing とハードウェアフェーダーの間で切り替えをした後に IPCB リストが再生しない
D-04102	マスターが IPCB またはマニュアルフェーダーの場合に Virtual Wing フェーダーがロック解除されない
D-04106	コンソールの日付時刻を過去に変更するとショーのログオフ・オンを失敗する
D-04139	ハードウェアフェーダーが 1-99% の間ある場合に IPCB とマニュアルクロスフェーダーが表に出た時に再生する
D-04170	空のマスターにある Play Controls を押した時にデスクトップがクラッシュする
D-04186	コメントマクロからからのマスターを選択した場合にデスクトッププロセスがクラッシュする
D-04188	Hog 4 PC の DHCP と TFTP サービスが開始しない
D-04190	2 台のコンソールが同じネットナンバーの場合に DPB コメントマクロが正しく動作しない
D-04196	マップしてマップ解除した後でも解除したウィングで出力を制御できる
D-04198	バーチャルフェーダーがリリース側にある場合に IPCB フェーダーをフルに移動するとインテンシティが 0% に飛ぶ
D-04202	再生ボタンが押されている場合にリリース側にある IPCB クロスフェーダーはフェードアウトすることができない