



Hog4 OS v2.5.0 リリースノート

Version: 2.5.0 (build 948) October 30, 2014

プラットフォーム (対象機) : Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC,
Hedge Hog 4/4N, Rack Hog4

インストール手順

v2.4.0 がインストールされているすべての Hog4 OS コンソールは、v2.5.0 にアップグレードする際にアップグレードファイル (fspkg) を使用してアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択し、アップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン (v1.0.0 ~ v2.3.0) がインストールされている場合は、フルインストールが必要です。使用しているコンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。マニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

ウシオライティング サポートサイト <http://www.ryujiro.net/support2/>

ダウングレードの注意

Hog4 OS コンソールは、**v2.5.0 から v2.3.0 以下へソフトウェアバージョンをダウングレードする場合にフルインストールが必要です**。ただし、v2.5.0 から v2.4.0 へダウングレードする場合は、アップグレードファイル (fspkg) を使用することができます。

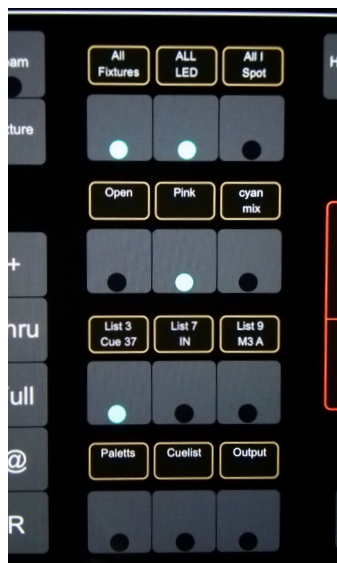
ショーファイルの互換性

Hog4 OS v2.5.0 で作成またはバックアップ保存、読み込み、使用したショーファイルは、以前の Hog4 OS (v1.2.1 以下) と Hog3 OS の全てのバージョンに対して下位互換性はありません。ただし、既に作成された Hog4 OS と Hog3 OS のショーファイルは、Hog4 OS v2.5.0 と上位互換性があり、読み込むことができます。

新機能

OSC 出力にファンクションキーラベルの追加

Hog4 OS は、ファンクションキーラベルの OSC メッセージをテキスト文字列の形式で出力します。これによりユーザーはコマンドキーとユーザーカインドキー、両方のキーラベルを OSC リモートデバイスで確認することができます。この機能に対応した新しい Touch OSC 用テンプレートはハイエンドシステムズのコンソールサポートページからダウンロードすることができます。



iPad・iPhone アプリケーション「Touch OSC」で OSC を使用した例。
ファンクションキーに配置したボタンの名称を表示させることができます。これによりコマンドキーモードでポジションパレットやグループパレットの名称を表示させることができます。もちろんユーザーカインドキーモードでも名称が表示されます。
なお、最初に Touch OSC をコンソールに接続するとラベルが表示されない場合があります。その時は [Pig]+[Enter] を 2 回押してファンクションキーのモード切替をすると表示されます。

Hog 4 OS v2.5.0 (build 948) バグ修正：

- B-01176: エフェクトウィンドウパフォーマンスを向上させる機能の最適化を模索
- D-13055: 8100 台のフィクスチャーで FX エンジンテーブルとエンコーダーを移動させるためにコンソールは 18 秒を要する
- D-01761: 外部モニターが接続されていないが DVI1 の出力が内蔵右モニターに表示される
- D-01818: コンソールは 2000 台のデスクチャンネルにサイン波を適用すると非常に動作が遅くなる
- B-01870: Media Picker は単一のフォルダーをプログラムしている時にフォルダーへスクロールすべき
- D-02088: Follow current と edit はキューエディターにおいて同時に有効化できるべき
- D-02134: 完了したコマンドラインで Enter を押さない時にデスクトップがフリーズする
- D-02144: キーストロークマクロ中にスロットツールバーはデスクトップをクラッシュさせる
- D-02145: フィクスチャー選択がコマンドライン上に残っている場合スロットツールバーから選択を実行するとデスクトップがフリーズする
- D-02149: USB スティック（メモリー）上のフォルダーに保存しようとするとバックアップが失敗する
- D-02150: フェーダーは時々無反応になる（フィードバックと出力）
- D-02152: コントロールメニューから Fixture Beam Reset を選択した時にデスクトップはクラッシュする
- D-02153: コントロールとランプ値が正確にエディター上で表示されない
- D-02154: 49 日毎にフェーダーは動作しないことがある
- D-02155: イメージセ렉ターディレクトリーアイコンが切れている
- D-02157: デスク（コンソール）のロックを解除した後にフェーダーが無反応になる
- D-02161: キューエディターを開いた状態でスロットツールバーからアイテムを選択するとデスクトップがクラッシュする
- D-02167: マージ後にディレクトリーからシーンが実行されると Fatal Error を起こす
- D-02173: フェーダーは正確な動作を可能にしない
- D-02174: フェーダーレベルフィードバックが無反応になる（出力は継続する）
- D-02175: イメージセ렉ターブラウザーウィンドウは Hog4 コンソールにおいて狭すぎる
- D-02186: ターゲットがないマクロは全てのコンソールで実行される（ローカルのみで実行されるべき）
- D-02187: コンテンツの無い File browser は十分広くない
- D-02197: Hedge Hog コンソールでキーを押し続けている時複数回のキー押下が時々記録される