



Hog4 OS v2.4.0 リリースノート

Version: 2.4.0(build 805) August 26, 2014

プラットフォーム (対象機) : Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC,
Hedge Hog 4/4N, Rack Hog4

インストール手順

全ての Hog4 OS コンソールは v2.4.0 をインストールする際は、フルインストールが必要です。 使用しているコンソールのフルインストール方法を詳しく知りたい場合は、Hog4 OS のヘルプマニュアルを参照してください。日本語のフルインストール (フルリストア) 手順書は、ウシオライティングのサポートサイトからダウンロードしてください。
ウシオライティング サポートサイト <http://www.ryujiro.net/support2/>

Hog4 OS コンソールは、v2.4.0 から以前のソフトウェアバージョンにダウングレードする場合にもフルインストールが必要です。FPSPKG (アップグレードファイル) を使用して v2.4.0 から以前のソフトウェアバージョンにダウングレードした場合は、フロントパネル、DMX 出力、その他ハードウェアデバイスが正常に動作しません。

ショーファイルの互換性

Hog4 OS v2.4.0 で作成またはバックアップ保存、読み込み、使用したショーファイルは、以前の Hog4 OS (v1.2.1 以下) と Hog3 OS の全てのバージョンに対して下位互換性はありません。ただし、既に作成された Hog4 OS と Hog3 OS のショーファイルは、Hog4 OS v2.4.0 と上位互換があり、読み込むことができます。

新機能

プレビューネームとイメージのカスタム (Media Picker)

ユーザーは「Media Picker」のプレビューにカスタムした名称と画像を登録できるようになりました。

詳しくは Hog4 OS v2.4.0 ヘルプマニュアルのセクション 10.5 を御覧ください。

「Media Picker」のサムネイルをカスタマイズするには

- ① フィクスチャーを選択
- ② 「Media Picker」ウィンドウ開いて変更したいサムネイルを選択
- ③ [Set] キーを押して下図の手順で新しいサムネイルを選択。(USB メモリー内の画像も OK)
- ④ {OK} ボタンを選択して「Media Picker」ウィンドウに戻ったら [Enter] キーを押して変更を確定させます。

名称を変更する場合は③の後にキーボードを使って入力後に [Enter] キーを押します。

サムネイルを選ぶ時にファイル名で検索することもできます。

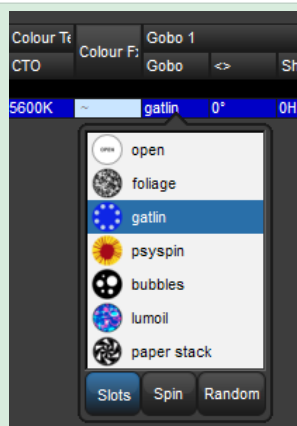
対応画像フォーマット : JPEG、PNG、GIF
参考 : 内蔵サムネイル画像は、128x128 ピクセル、PNG 形式で作成されています。

プレビューイメージがスロットツールバーとダイレクトエントリーメニューに表示

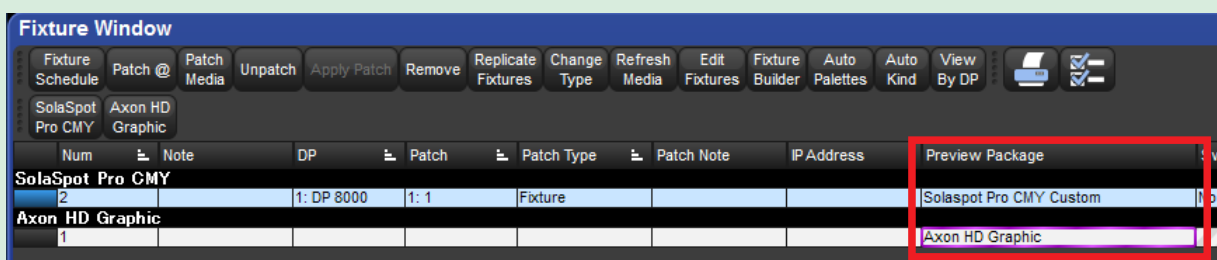
プレビューイメージがスロットツールバー上でプレビューネームの隣に表示されるようになりました。また同様にダイレクトエントリーメニューでも表示されます。



「Media Picker」ウィンドウでカスタマイズしたサムネイルと名称がスロットツールバーでも表示されます。



「Programmer」ウィンドウやキューエディターでパラメーターを直接編集する場合にも、カスタムしたサムネイルと名称がダイレクトエントリーメニューに表示されます。



カスタムしたサムネイルと名称を元に戻したい場合は、「Fixture Window」の「Preview Package」を使用します。変更したいフィクスチャーの「Preview Package」欄を選択して [Set] キーを押します。

デフォルトライブラリーパッケージ	メーカーの資料を元に作成されたパッケージです。
カスタムパッケージ	ユーザーが変更を加えた場合に作成されるパッケージです。デフォルトとは違い最後に「Custom」と追記されています。後から追加した同じ種類のフィクスチャーにこのパッケージを適用すれば、プレビューと名称を再度カスタマイズする手間が省けます。
キャッシュパッケージ	メディアサーバーから CIP によってダウンロードしたパッケージです。サーバーの IP アドレスと「Cached」と表示されます。カスタムパッケージと同様に後から追加したフィクスチャーに適用することも可能です。

CIP サムネール同期におけるエラー処理とタスク進捗リポートの改善

ユーザーは任意のフィクスチャーの CIP プレビュー同期の状態と進捗を正確に確認できるようになりました。

確認するには、フィクスチャーを選択して「Media Picker」ウィンドウの右上角にあるパッケージステータスアイコンをクリックしてください。

ステータスアイコンをクリックすると新たに「Media Status」ウィンドウが開きます。ここに全ての実行中、実行指示、同期タスク完了状態が表示されます。リストの任意のタスクをクリックするとタスクの詳細を見ることができます。



クリック又はタッチ

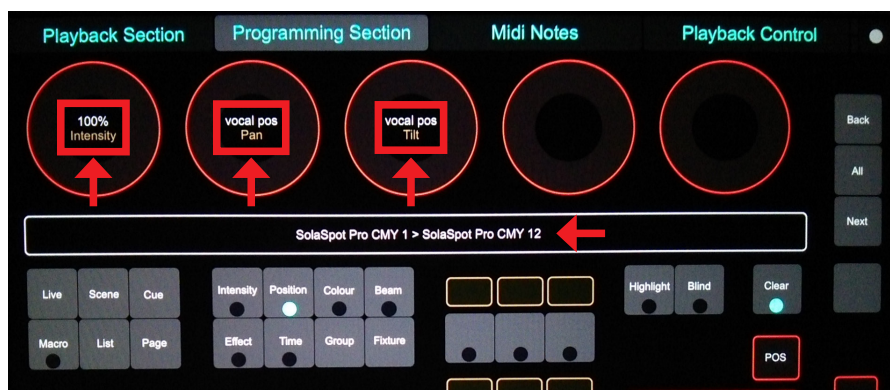


クリック又はタッチ

「Media Picker」ウィンドウの右上角のアイコンをクリックすると「Media Status」ウィンドウが開き、一覧から項目を選択することで CIP プレビュー同期の詳細情報を確認できます。エラーが発生した場合は右図のように黄色いアイコンが表示されます。

OSC 出力にコマンドライン、エンコーダーホイールラベル、エンコーダー値の追加

Hog4 OS は、コマンドライン、エンコーダーホイールラベル、エンコーダーホイールの OSC メッセージをテキスト文字列の形式で出力します。詳しくは Hog4 OS v2.4.0 ヘルプマニュアルのセクション 21.4 を御覧ください。



iPad アプリケーション「Touch OSC」で OSC を使用した例。エンコーダーホイールに割り当てられているパラメーターの種類とパラメーター値が表示されるようになり、パレットが割り当てられるとパレット名も表示できます。また、コマンドラインの表示も可能になり、操作性が向上しました。このテンプレートはハイエンドシステムズのサポートページからダウンロードできます。

Hog 4 OS v2.4.0 (build 805) バグ修正 :

B-01644: オンスクリーンキーボードの Caps ロック状態は保持されるべき

B-01794: Hog PC でキーボード MAP モードを記憶する

B-01795: 最近のキーボードのためのキーマッピング交互変更

B-01803: List ディレクトリーと Scene ディレクトリーにおいて "HTP"、"Persist on Override"、"Release on Other Go" の各セルはスプレッドシートビューで編集可能であるべき

D-01806: アップデート・マージする IPCB フェーダーとマニュアルクロスフェーダーはアカウントフェーダーの位置に入っていない

D-01807: リリース側の IPCB クロスフェーダーがアップデートされるとスロットがステージ上からリリースされる

B-01854: Mbox 3.8 の C1TP に対応

B-01855: Mbox Mini 3.8 の C1TP に対応

D-01983: IPCB フェーダーはオフセットを伴ったスロットパラメーターをアップデートしない

D-02019: コンソールはディレクトリーからスティックへの保存の際に USB スティックへの書き込みを〜 20 秒待つ

D-02025: USB に関係のあるメッセージがログに大量に記録される

D-02040: Options はグループマスターのドロップダウンメニューから削除する必要がある

D-02043: フィクスチャーをショーに追加する際に Apply を押して OK を押すと 2 重にスケジュール追加される

D-02045: Flip はトラックボールの右下ボタンを使う際に動作しない

D-02048: リポートはブロック値のためにリスト全体の代わりに前のキューだけを探す

D-02050: IPCB フェーダーは再生状態になった後にリリース側ではもう動作しない

D-02051: RA マクロは最後にログオンしたショーファイル上のみで動作する

D-02070: マルチコンソールの状態でどちらのコンソールもロックされていたら卓をアンロックした後にフェーダーの応答が無い

D-02094: Midi Viewer が全てのログメッセージを表示する ; midi のイベントではないものを含む

D-02095: Art-Net の Change only がスロット 2 - 512 で動作しない

D-02099: カスタムライブラリーが libraries フォルダーから削除できない

D-02121: 再生側の IPCB クロスフェーダーでアップデートするとスロットとオフセットがステージ上からリリースされる

D-02122: 変更をしても再生側にある IPCB フェーダーはアップデートとクリアーをした後にステージに出力されない

D-02126: Edit fixture ウィンドウが開いた状態でフィクスチャーをスケジュールリングするとデスクトップがクラッシュ

D-02128: いくつかのショーファイルでキューのマークが順不同に動作する

D-02139: 多くのフィクスチャーを選択すると全てのライブラリーのサムネイルがメディアピッカーに表示しない