



Hog4 OS v1.2.1 リリースノート

Version: 1.2.1(build 550) July 17, 2013

プラットフォーム (対象機) : Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC

インストール手順

Hog4OS Ver.1.2.0 で実行されているコンソールは、FPSPKG アップグレードを使用して Ver1.2.1 にアップグレードすることが出来ます。それ以外のバージョンを使用しているコンソールは、フルインストールが必要です。コンソール上で FPSPKG を使用してアップグレードを実行する詳細な手順、またはフルインストールの方法については、Hog4 OS のヘルプマニュアルを参照してください。

日本語のフルインストール手順書は、ウシオライティングのサポートサイトからダウンロードしてください。

ウシオライティング サポートサイト <http://www.ryujiro.net/support/>

Hog 4 OS v1.2.1 (build 550) バグ修正 :

- D-01338: NewShow 作成時に Nano モードで作られていないショーを Nano モードで読み込むとデスクトップがクラッシュします
- D-01344: CMD Line 上でプラスを使い 54 個の Fixture を選択すると CMD Line が「いっぱい」になってそれ以上入力を受け付けけない
- D-01367: 古いバージョンのライブラーを使った古いショーファイルから Fixture を選択すると Slot に問題が発生
- D-01381: 古いショーファイルでゴボのスロットツールバーとエンコーダホイールツールバーが間違った順序で表示される
- D-01381: 無効な Hog3OS のデフォルトのファンクション機能 ID が Hog4OS で問題を引き起こす事がある
- D-01386: 古いショーファイルで時々エディターに CueTiming が表示されない