



Hog4 OS v1.1.3 リリースノート

Version: 1.1.3(build 352) March 19, 2013

プラットフォーム (対象機) : Hog 4, Full Boar 4, Road Hog 4, Nano Hog 4, Hog 4PC

インストール手順

v1.1.0 かそれ以降のバージョンが実行されている Hog 4 OS コンソールは、FPSPKG インストーラーを使用して v1.1.3 にアップグレードすることができます。Hog 4 OS コンソールが v1.0.1 かそれ以下の場合、v1.1.3 にアップグレードするためにフルインストールが必要です。コンソールにソフトウェアをフルインストールする方法とアップグレードする方法の詳細については、Hog 4 OS ヘルプマニュアルを参照してください。

ヘルプマニュアルの注記:

Hog 4 OS マニュアルのセクション 24.2、フルインストール手順のステップ 6 でコンソールの HID モードの使用について記載しています。この機能はまだ Road Hog 4 では実装されていません。

Hog 4 OS v1.1.3 (build 352) バグ修正:

D-01253: Cap-Sense はタッチ取った後に時々ロックする

D-01177: テストアプリ内の burn-in でフェーダーは動作をミスすることがある

D-01226: コールドブートからランチャーでワークライトを強制的にフルにする

D-01250: セルを選択した時、パッチウィンドウでセルマージするとめちゃめちやになる

D-01254: パッチされたフィクスチャーを更新するためにフォグオフオンした後に、ユーザーナンバーを使ってデータをエディターへコピーするとめちゃめちやになる

D-01246: ショーログオンにおいて外部 Wing のフェーダーの位置が無視される; フェーダーがフルを主張する

D-01245: デスクを再起動かシャットダウンする時に ISC-DCHP-SERVER failed のメッセージが表示される

D-01249: Cue Editor が開いている時にスロットツールバーが機能しない

D-01248: 同じユニットをすべて 16 ユニバースにパッチした時に Desktop がクラッシュ

D-01236: BTS ショーファイルで Position パレット 10 を削除した時に Server がクラッシュ

D-01263: Hog 4PC Nano で元々作成されていないショーファイルを Hog 4PC Nano にロードした時にクラッシュする