. •	DMX Processor 8000 (DP8000)		2015/11
i e 📲 nonnenn	操作方法及びフロントパネル LCD と LED の表示一覧	USHIO LIGHTING	Ver 1.1

この資料では、DMX Processor 8000 (以下 DP8000)のフロントパネルにある LCD ディスプレイとステータス LED に表示される情報及び設定 メニューについて解説しています。

使用するにあたり以下の点に注意してください。

- ・Hog3 OS の Ver3.2.5 を元に作成されています。
- ・本体塗色が黒の DP8000 は LCD ディスプレイ・ステータス LED の形状及びボタン配置が異なりますが、表示内容と操作方法は同一です。
- ・HOG4 OS も一部を除き同じ表示内容です。

### ● LCD ディスプレイとステータス LED

## >LCD ディスプレイ



## > ステータス LED



- Status:正常にコンソールまたは Hog PC と接続している時、またはしていた時に点灯します。
- DMX Data:1 ~ 8 の DMX ポートから DMX が出力されている時に点灯または点滅します。
- **Net Data**:背面の Fxture ポートから Art-Net または sACN が出力されている時に点灯または 点滅します。
- **USB**: DMX Widget などの USB ディバイスが、背面の USB ポートに接続されている時に点灯 または点滅します。
- **Hog-Net Link**:背面の Hog-Net ポートに LAN ケーブルが接続され、スイッチングハブやコン ソールに接続している時に点滅します。
- Fixture Link:背面の Fixture ポートに LAN ケーブルが接続され、スイッチングハブや器具に 接続されている時に点滅します。
- Write:ソフトウェアのアップグレードの際、内部のフラッシュメモリーにデータを書き込ん でいる時に点灯または点滅します。

## ●メニューー覧

このページでは、DP8000 の LCD ディスプレイ下部に表示されている Controlpanel、Network、Dmx の各メニューについて解説しています。 操作はフロントパネルにある 3 つのボタンを使用します。



- < : カーソルを左に移動します。
  - : 項目決定、数値の変更に使用します。
- > : カーソルを右に移動します。

## > Controlpanel (コントロールパネル)

RS C	unning how server: 172,310,106600 (nucleities forming frame) Network IIIII ホーム画面:5	通常はこの画面を	表示しています。
	og3v3.2.6(b3434)HWrev1	Lock	DP8000 を勝手に操作されないようにロックをかけます。
	Lock Softreset Settodefaults Hardreset		ロックを解除する PIN(4 桁の数字)はコンソールから設定できます。
	Watchdog Backlight Mose	Set to defaults	すべての設定を工場出荷時の初期状態に戻します。
	コントロールパネル画面	Softreset	DP8000 がコンソールから受け取っているショーデータをリセットして、再度
			コンソールのサーバーからショーデータを受け取ります。
DP	3000 のソフトウェアバージョンと	Hardreset	DP8000 のソフトゥエアを再起動します。
11-	-ドウェアリビジョン	Watchdog	DP8000 がソフトウェアクラッシュした時に自動的に再起動する機能を有効・
			無効から選択できます。
		Backlight	LCD ディスプレイのバックライトが消えるまでの時間を設定できます。
			Parmanent にチェックを入れると常時点灯します。

#### > DMX

Running Show server: 172.31.0.186600 Outputs Active Controlpanel ホーム画面		
UHX	<b>Refresh Rate</b>	DMX のリフレッシュレートを設定します。
RefreshRate: 25/Hz		デフォルトは 25Hz です。
Meauthiteuts EK Demen	View Outputs	DP8000 の各 DMX ユニバース(ポート)から出力される DMX 値を確認するこ
DMX 画面		とができます。値はすべて 16 進法(ヘキサデシマル)で表示されます。
		::出力画面をスクロールさせます。▲▼にカーソルをあわせ、「●」ボタンを押し
049:000000660000000000000000000000000000		てから「<」または「>」ボタンを押すとスクロール可能です。スクロールを
WA MINKOLE Zoom Mose		終わる時は、「●」ボタンを押してください。
DMX Output 画面	DMX01 ~ 16	表示させる DMX のユニバース(ポート)を切り替えます。9 ~ 16 は USB 接続
		した Widget がある場合に使用します。
	Zoom	DMX 値一覧を拡大します。Zoom にカーソルを合わせて「●」ボタンを押して
		ください。一覧に戻るには、もう一度「●」ボタンを押してください。

## >Network (ネットワーク)

Kunning         1           Show server:         1           172.310.106600         1           Outputs Active         1           Bontrolpanel         Network		
ホーム画面		
NetworkConfiguration	Net number	: DP8000 のネットナンバーを設定します。通常、同一ネットワーク上で
Netnumber: 01		: 重複して設定することはできません。
Console Eblure OK Densel		: :ただし、コンソールのネットナンバーと重複しても問題ありません。
ネットワーク画面	Port	: Hog OS のネットワークで使用するポートナンバーを設定します。コンソー
		: ルと接続するためには、コンソールと DP8000 が同じポートナンバーでな
		ければなりません。デフォルトは 6600 です。
	Console	コンソールと接続する Hog-Net ポートの設定を行う項目です。(次項参照)
	Fixture	Art-Net や sACN を出力する Fxture ポート設定を行う項目です。(次項参照)
		:
1 🕂		
ConsoleLinkStatus	IP address	現在の Hog-Net の IP アドレスを表示しています。
IP address: 172.31.192.0 M90 address: 00:90:a1:06:02:69	MAC address	Hog-Netポートの物理アドレスを表示しています。 これは製造時にディ
ConsoleLinkConfig. Close		バイスへ割り付けているため、変更できません。
コンソールリング	2 Console Link Co	onfig IP アドレスなどを設定する画面に入ります。(次項参照)
	1	
Address:	DHCP	DHCP 機能を設定します。 有効にするにはカーソルを合わせてから「●」
DHCP Netmask:		ボタンを押してチェック印を入れてください。外すと無効になります。
IOK Cancel	Address	Hog-Net の IP アドレスを設定します。
アドレス設定画面	۵	(DHCP を無効にすると設定可能になります)
	Netmask	Hog-Net のサブネットマスクを設定します。
		(DHCP を無効にすると設定可能になります)
	Gateway	Hog-Net のゲートウェイを設定します。
		(DHCP を無効にすると設定可能になります)
		5
		※各アドレスは「<」または「>」ボタンでカーソルを移動してから「●」
		ボタンで数値を設定してください。
▼		
FIRLUPELINK SLALUS	IP address	現在の Art-Net または sACN の IP アドレスを表示しています。
MOC address: 00:000 MOC address: 00:90:a1:07:02:69	MAC address	Fixture ポートの物理アドレスを表示しています。これは製造時にディバイ
EntureLinkLonfig		: スへ割り付けているため、変更できません。 
フィクスチャーリンク ステータス画面	FixtureLinkConfig	:IP アドレスなどを設定する画面に入ります。(次項参照) :
Address: FOR MORE DUTY DI	DHCP	DHCP 機能を設定します。有効にするにはカーソルを合わせてから「●」
DHCP Netmask:255 255 255 000 Gateway:000 000 000 000		ボタンを押してチェック印を入れてください。外すと無効になります。
	Address	IP アドレスの設定をします。
アドレス設定画面		(DHCP を無効にすると設定可能になります)
	Netmask	サブネットマスクの設定をします。

(DHCP を無効にすると設定可能になります) Gateway ゲートウェイの設定をします。(DHCP を無効にすると設定可能になります) ※各アドレスは「<」または「>」ボタンでカーソルを移動してから「●」

※各アドレスは「ヽ」よたは「ン」ボタンでガーブルを得動してから「●.

#### ●表示例と対応

LED名称	状態
Status	0
DMX Data	0
Net Data	0
USB	0
Hog-Net Link	0
Fixture Link	$\bigcirc$
Write	0

Connecti	19			
Hoserve	r		in the second second	and the second
Scanningfo	rshow	onpot	16600	

LEC	)状態の凡例
$\bigcirc$	消灯
	点灯
*	点滅

状態:IP アドレスが固定されているが、ネットワークケーブル(LAN ケーブル)が接続されていない状態です。 または、ケーブルの先に接続されているスイッチングハブ・コンソールの電源が入っていません。 対応:ケーブルの接続を確認してください。スイッチングハブ・コンソールの電源を確認してください。

LED名称	状態
Status	0
DMX Data	0
Net Data	0
USB	0
Hog-Net Link	0
Fixture Link	0
Write	0

		2
Initialising network.	Helwork	

①ステータス:表示なし

①ステータス:Connecting ②サーバー:No server

③メッセージ: Scanning for show on port 6600

2サーバー:表示なし

③メッセージ: Initialising network...

状態:IP アドレスが DHCP 有効に設定されているが、ネットワークケーブル(LAN ケーブル)が接続されていない 状態です。

対応:ケーブルの接続とコンソールの DHCP 機能が有効になっているか確認してください。

状態:IP アドレスが固定され、ネットワークケーブル(LAN ケーブル)が接続されいる状態です。

LED名称	状態
Status	0
DMX Data	0
Net Data	0
USB	0
Hog-Net Link	*
Fixture Link	0
Write	0
※ Status が点	灯、DMX
Date が点滅し	ている場
会たあり	

IN SEL VEI	2
Scanning for show on port 660	00 Draw

①ステータス:Connecting

②サーバー: No server

③メッセージ: Scanning for show on port 6600

対応:コンソールでショーデータを起動してください。

合もあり

状態 1

☀

LED名称

Hog-Net Link

**Fixture Link** 

Write

Status DMX Data Net Data USB

	A DECK DESIGNMENT OF A DECK DECK DECK DECK DECK DECK DECK DECK	CONTRACTOR OF THE OWNER OF THE OWNER
		and a
		dimme

ただし、コンソールでショーデータが読み込まれていません。

```
①ステータス:表示なし
```

2サーバー:表示なし

③メッセージ: Initialising network...

状態:IP アドレスが DHCP 有効に設定され、ネットワークケーブル(LAN ケーブル)が接続されている状態です。 ただし、コンソールでショーデータが読み込まれていないかポートナンバー設定が間違っています。

対応:DP8000のポートナンバーをコンソールと同一に設定してください。

コンソールの DHCP 機能を有効にしてからショーデータを起動してください。

LED名称	状態		
Status	0		
DMX Data	0		
Net Data	0		
USB	0		
Hog-Net Link 🛛 🔆			
Fixture Link	0		
Write O			
※ DMX Date が 点 滅 し			
ている場合もあり			



①ステータス:Idle

②サーバー: Show server 192.168.1.12@6600 (IP アドレスとポートナンバーは設定により異なります。) ③メッセージ:Idle

状態:IP アドレス設定とネットワークケーブル接続が正常で、ショーが起動している状態です。

ただし、コンソールで器具がパッチされていません。

対応:この DP8000 に対してパッチをしてください。

LED名称	状態		
Status	•		
DMX Data	*		
Net Data	0		
USB	0		
Hog-Net Link	*		
Fixture Link	0		
Write O			
※ Status・DMX Data は			
消灯の場合もあり			

Connecting Noserver	2
Scanning for show on port 66 Metwork	

①ステータス:Connecting

②サーバー:No server

③メッセージ:Scanning for show on port 6601(ポートナンバーは設定により異なります)

状態: IP アドレス設定とネットワークケーブル接続が正常ですが、コンソールとポートナンバーが異なっています。 対応:Network 画面からポートナンバーをコンソールと同一に設定してください。

LED名称	状態		
Status	•		
DMX Data	*		
Net Data	0		
USB	0		
Hog-Net Link	*		
Fixture Link	0		
Write O			
※ Hog-Net Link は 消灯 の場合もあり			

20100100
E State Sta

①ステータス:Running

③メッセージ:Lost server - resetting

- 状態:正常に使用していたがコンソールでショーをログオフした、等の理由によりコンソールと接続できなくたっ た時に数秒間だけ表示されます。
- 対応:再度ショーを起動するか、Hog-Net Link LED が点滅していない場合はケーブルの抜けがないか確認して ください。

LED名称	状態	Connecting
Status	0	No server Z
DMX Data	0	Software Version Mismatch
Net Data	0	
USB	0	
Hog-Net Link	*	①ステータス:Connecting
Fixture Link	0	・②サーバー:No server
Write	0	「③メッセージ:Software Version Mismatch
		状態:正常にコンソールと接続されていますが、コンソールと DP8000 のソフトゥエアバージョンが揃っていません。
		対応:どちらかのバージョンに揃えてください。またはコンソールから DP8000 のソフトゥエアアップグレードを

②サーバー:Lost Server

LED名称	状態
Status	0
DMX Data	0
Net Data	0
USB	0
Hog-Net Link	*
Fixture Link	0
Write	0



①ステータス:ldle

②サーバー: Show server 192.168.1.12@6600 (IP アドレスとポートナンバーは設定により異なります。)

\_\_\_\_\_\_③メッセージ:Duplicate Net Number

状態: DP8000 のネットナンバーが他の DP8000 のネットナンバーと重複しています。通常、ネットナンバーは同 ーネットワーク上で重複して設定することはできません。

対応:どちらかのネットナンバーを変更して、重複しないように設定してください。

LED名称	状態		
Status	0		
DMX Data	0		
Net Data	0		
USB	0		
Hog-Net Link	*		
Fixture Link	0		
Write	*		
※ DMX Date・USB・そ			
の他の LED が点灯・点			
滅の場合もあり			

LED名称	状態
Status	*
DMX Data	0
Net Data	0
USB	0
Hog-Net Link	*
Fixture Link	0
Write	0

BEFT	E and a state of the		BRUEEL
NDBIE	e da a da	9scBBW5	100001
<b>BOB</b> I		BERCE	66846t
<b>BEBUE</b>	Excestio	STERES	OTAFOU
BERDE			

①ステータス:なし

②サーバー:なし

③メッセージ:なし

状態:文字列が下から上に流れ、LED の Write が点滅している。

対応:ソフトウェアのアップグレード中です。絶対に電源を切らないでください。

Connecting	1
Noserver	/
Scanning for show on port 6	600
Malupe	la Dma

①ステータス:Connecting

```
②サーバー:No server
```

- ③メッセージ:Scanning for show on port 6600
- 状態:ネットワークケーブル(LAN ケーブル)は正しく接続されいる状態ですが、固定した IP アドレスの設定 値が間違っています。

対応:IP アドレスを正しく設定後、コンソールでショーデータを起動してください。

LED名称	状態		
Status	•		
DMX Data	٠		
Net Data	0		
USB	0		
Hog-Net Link	0		
Fixture Link	0		
Write	0		
※ Hog-Net が点滅の			
場合もあり			



#### ①ステータス:Running

②サーバー: Show server 192.168.1.1@6600 (IP アドレスとポートナンバーは設定により異なります。)

③メッセージ:OutputsActive

状態:IP アドレスが正しく設定されていますが、ネットワークケーブル(LAN ケーブル)が抜けたかスイッチン グハブの電源がオフになっています。DMX 信号が正常に出力されていません。

対応:ケーブルの接続・スイッチングハブ等のネットワークの経路を確認してください。

#### > LCD ディスプレイ

# 1 Running 2 Show server: 192 168 1 1286600 3 Dutputs Hetive Network IIII

①ステータス:現在の DP8000 の状態を表示します。

②サーバー:ショーデータのサーバーに関する情報を表示します。(コンソールの IP アドレス)

③メッセージ:ステータスについての説明などが表示されます。

④ネットナンバー:DP8000 に割り振る個別の識別番号です。

#### > ステータス LED



症状・状態	対応・処置
「Hog-Net Link」のステータス LED が消灯している。	<ul> <li>・背面の Hog-Net ポートに LAN ケーブルがしっかりささっている か確認してください。</li> <li>・スイッチングハブ・コンソールの電源が入っているか確認して ください。</li> </ul>
①と②に「Connecting No Server」 と表示されている。	<ul> <li>・コンソールでショーデータを起動してください。</li> <li>・ポートナンバーをコンソールと同一に設定してください。</li> <li>・背面の Hog-Net ポートに LAN ケーブルがしっかりささっている か確認してください。</li> <li>・スイッチングハブ・コンソールの電源が入っているか確認して ください。</li> <li>・IP アドレスが正しく設定されているか確認してください。</li> </ul>
③に「Software Version Mismatch」 と表示されている。	<ul> <li>・接続しているコンソールのソフトウェアバージョンと DP8000</li> <li>のバージョンが同一ではありません。どちらかのバージョンにあわせてください。</li> </ul>
③に「Duplicate Net Number」と表 示されている。	<ul> <li>・同ーネットワークに接続している DP8000 で同じネットナンバー</li> <li>に設定されているものがあります。どちらかのネットナンバー</li> <li>を重複しない数字に変更してください。</li> </ul>
③に「Initialising network.」と表示 される。	<ul> <li>・コンソールの DHCP 機能を有効にしてから、ショーを起動して ください。または IP アドレスをマニュアルで設定してください。</li> <li>・背面の Hog-Net ポートに LAN ケーブルがしっかりささっている か確認してください。</li> </ul>
ボタンを操作しても反応がない。	<ul> <li>・背面の電源ケーブルがしっかり接続されているか確認してください。</li> <li>・電源に電圧 AC100 ~ 200V が供給されているか確認してください。</li> <li>・電源の ON/OFF (プラグの抜き差し)をしてください。</li> </ul>
しばらく使っていると電源が落ちる。	<ul> <li>・設置場所の換気が十分か確認してください。</li> <li>・吸気側のフィルターが汚れていないか確認してください。汚れている場合はフィルターを清掃してください。</li> <li>・吸気側・排気側に通風を妨げる障害物がないか確認してください。</li> </ul>

上記以外の症状の場合は、お手数ですがウシオライティング株式会社の営業担当者までご連絡ください。